

Steuerung mit Buttons

Übung für das
Steuern der Möbelobjekte
mit Hilfe von Buttons

Steuerung mit Buttons

Basis: Kursergebnis von Termin 7:

Raumplaner-vollstaendig-Gui-Kurs.zip

- Erster Schritt: „Aufräumen“
 - Datei *Demobeispiel_mit_Menue.py* umbenennen in *gui.py*
 - Klasse umbenennen in `Gui`
 - App-Bereich in `RaumplanerApp` verschieben und editieren

Steuerung mit Buttons

Projekt:

Uebung-Steuerung-mit-Buttons

- Zweiter Schritt: Button zur Steuerung
 - einbauen
 - Ereignisbehandlung verknüpfen
 - Methoden dafür anlegen

Steuerung mit Buttons

Projekt 1:

Uebung-Drehung-mit-Buttons

- Dritter Schritt: Anforderungen klären
 - in Schritten von jeweils 30° rechts herum (*im Uhrzeigersinn*) oder links herum
 - Wer wird gesteuert: Auswahl klären
 - Voraussetzungen dafür klären

Steuerung mit Buttons

Projekt 2:

Uebung-Steuerung-mit-Buttons

- Dritter Schritt: Anforderungen klären
 - in Zehnerschritten oben, rechts, unten oder links
 - Wer wird gesteuert: Auswahl klären
 - Voraussetzungen dafür klären